

Český balónový svaz



AX MODEL

**SOUTĚŽNÍ PRAVIDLA
pro GPS loggery**

SEKCE III - PRAVIDLA

Verze 2010 - Majk



**AX MODEL EVENT RULES
for GPS Loggers
Section III**

Platná v FAI/CIA od dubna 2010

SEKCE III - PRAVIDLA	6
KAPITOLA 1 - ÚČEL	6
1.1 ÚČEL SOUTĚŽE	6
1.2 DEFINICE VÍTĚZE	6
1.3 VÝZNAM ANGLICKÉHO NÁZVOSLOVÍ	6
1.4 DOKUMENTACE	6
KAPITOLA 2 - PODMÍNKY ÚČASTI	7
2.1 SOUTĚŽÍCÍ	7
2.2 PRÁVO REPREZENTACE	7
2.3 KVALIFIKAČNÍ PŘEDPOKLADY	7
2.4 FAI SPORTOVNÍ LICENCE	7
2.5 PŘIHLÁŠKA	7
2.6 POTVRZENÍ PŘÍJMU	7
2.7 ODPOVĚDNOST PŘI VSTUPU	7
2.8 ZŘEKnutí	7
2.9 ODPOVĚDNOST VŮČI TŘETÍM OSOBÁM	7
2.10 BEZPEČNOST	8
2.11 ODPOVĚDNOST	8
2.12 ČESTNÉ CHOVÁNÍ	8
KAPITOLA 3 - POŽADAVKY NA BALÓN	9
3.1 DEFINICE BALÓNU	9
3.2 PALIVO	9
3.3 VOLBA BALÓNU	9
3.4 LETOVÁ ZPŮSOBILOST	9
3.5 POŠKOZENÍ BALÓNU	9
3.6 PŘÍSTROJE PRO AUTOMATICKÉ ŘÍZENÍ LETU	9
3.7 VÝŠKOMĚR	9
3.8 SOUTĚŽNÍ ČÍSLA	9
3.9 KOŠ	9
3.10 DOPROVOD	10
KAPITOLA 4 - ORGANIZAČNÍ VÝBOR	11
4.1 ŘEDITEL SOUTĚŽE	11
4.2 STEWARDI	11
4.3 JURY	11
4.4 BEZPEČNOSTNÍ INSPEKTOR	12
KAPITOLA 5 - STÍŽNOSTI A PROTESTY	13
5.1 DOTAZY	13
5.2 STÍŽNOSTI	13
5.3 ODPOVĚĎ	13
5.4 ZVEŘEJNĚNÍ	13
5.5 PROTEST	13
5.6 ČASOVÉ LIMITY	13
5.6.1 ČASOVÉ LIMITY PRO STÍŽNOSTI	13
5.6.2 ČASOVÉ LIMITY PRO PROTESTY	14
5.6.3 ZKRÁCENÍ ČASOVÉHO LIMITU	14
5.7 VYŘIZOVÁNÍ STÍŽNOSTÍ A PROTESTŮ	14
5.8 VRÁCENÍ KAUCE NA PROTEST	14
5.9 SCHVÁLENÍ VÝSLEDKŮ PROSTŘEDNICTVÍM JURY A UDĚLENÍ CEN	14
5.10 ÚŘEDNÍ TABULE	14
KAPITOLA 6 - GPS LOGGERY	15
6.1 GPS LOGGER	15
6.2 MANIPULACE	15
6.3 ZPRÁVA O LETU	15
6.4 ODPOVĚDNOST	15
6.5 PORUCHA LOGGERU	15
KAPITOLA 7 - MAPY	16
7.1 SOUTĚŽNÍ PROSTOR	16
7.2 MIMO HRANICE	16

7.3	ZAKÁZANÉ OBLASTI.....	16
7.4	AKTIVACE PZ	16
7.5	NARUŠENÍ PZ.....	16
7.6	MAPY.....	16
7.7	ZANEDBÁNÍ KŘIVOSTI ZEMĚ	16
7.8	KOORDINÁTY	17
7.9	URČENÍ SMĚRU	17
KAPITOLA 8 - PROGRAM, BRIEFING.....		18
8.1	PROGRAM DISCIPLÍN.....	18
8.2	PLATNÁ DISCIPLÍNA.....	18
8.3	VÝBĚR DISCIPLÍN	18
8.4	VÍCENÁSOBNÁ DISCIPLÍNA.....	18
8.5	MODIFIKACE PRAVIDEL.....	18
8.6	HLAVNÍ BRIEFING.....	19
8.7	SOUTĚŽNÍ BRIEFING.....	19
8.8	ROZPIS DISCIPLÍN.....	19
8.9	DODATEČNÝ BRIEFING	19
8.10	VSTUP DO DISCIPLÍNY	19
8.11	POZDNÍ VSTUP	20
8.12	OFICIÁLNÍ ČAS.....	20
KAPITOLA 9 - PŘÍPRAVA KE STARTU		21
9.1	SPOLEČNÁ STARTOVNÍ PLOCHA.....	21
9.2	INDIVIDUÁLNÍ MÍSTO STARTU	21
9.3	POVOLENÍ VLASTNÍKA PŮDY	21
9.4	VOZIDLA	21
9.5	OPOŽDĚNÁ DOPROVODNÁ VOZIDLA	21
9.6	PŘÍPRAVA BALÓNU	21
9.7	PLNĚNÍ STUDENÝM VZDUCHEM	22
9.8	SIGNÁLNÍ MÍSTA	22
9.9	STARTOVNÍ SIGNÁLY.....	22
9.10	VEŘEJNÁ INFORMACE.....	22
9.11	STARTOVNÍ OKNO.....	22
9.12	DOSTATEČNÝ ČAS.....	22
9.13	PRODLOUŽENÍ ČASU.....	22
9.14	POŘADÍ STARTU.....	22
9.15	STARTOVNÍ POHOTOVOST.....	23
9.16	PŘEKÁŽENÍ	23
9.17	POVOLENÍ KE STARTU.....	23
9.18	ZTRÁTA OVLADATELNOSTI BALÓNU.....	23
9.19	DEFINICE VZLETU	23
9.20	PLATNÝ VZLET.....	23
9.21	PŘERUŠENÍ STARTU	23
9.22	UVOLNĚNÍ STARTOVNÍ PLOCHY	24
KAPITOLA 10 - LETOVÁ PRAVIDLA.....		25
10.1	KOLIZE VE VZDUCHU.....	25
10.2	BEZOHLEDNÉ LÉTÁNÍ.....	25
10.3	UVOLNĚNÍ CÍLOVÉHO PROSTORU	25
10.4	ODHAZOVÁNÍ PŘEDMĚTŮ.....	25
10.5	OHLEDUPLNOST	25
10.6	DOBYTEK A ÚRODA	25
10.7	VLASTNÍK PŮDY	25
10.8	KOLIZE	25
10.9	POSÁDKA V KOŠI A PASAŽÉŘI	25
10.10	POSÁDKA NA ZEMI.....	26
10.11	ŘÍZENÍ DOPROVODNÉHO VOZIDLA	26
10.12	OPUŠTĚNÍ KOŠE	26
10.13	POMOC	26
10.14	LETOVÉ PŘEDPISY	26
10.15	ODVOLACÍ PROCEDURA	26
KAPITOLA 11 - PŘISTÁNÍ		27

11.1	PŘISTÁNÍ	27
11.2	KONEČNÉ PŘISTÁNÍ	27
11.3	SOUTĚŽNÍ PŘISTÁNÍ	27
11.4	DOTYK TYPU 1	27
11.5	DOTYK TYPU 2	27
11.6	POVOLENÍ K VJEZDU	27
KAPITOLA 12 - CÍL, MARKER, BOD TRASY		28
12.1	CÍL	28
12.2	CÍL VYBRANÝ SOUTĚŽÍCÍM	28
12.3	URČENÍ CÍLE SOUTĚŽÍCÍM	28
12.4	(nepoužito)	29
12.5	KŘÍŽ	29
12.6	MARKER	29
12.7	(nepoužito)	29
12.8	ODHOZENÍ MARKERU	29
12.9	GRAVITAČNÍ HOD MARKERU	29
12.10	VOLNÝ HOD MARKERU	29
12.11	MÍSTO DOPADU	29
12.12	(nepoužito)	29
12.13	MANIPULACE S MARKEREM	29
12.14	DOBA HLEDÁNÍ	30
12.15	ZTRACENÝ MARKER	30
12.16	DOBA ZAPOČÍTÁVÁNÍ VÝSLEDKŮ	30
12.17	BODOVANÁ OBLAST	30
12.18	BODOVANÝ VZDUŠNÝ PROSTOR	30
12.19	HODNOCENÁ OBLAST PRO MĚŘENÍ MARKERŮ	31
12.20	PLATNÁ ZNAČKA	31
12.21	BOD TRASY-TP	31
12.22	PLATNÝ BOD TRASY	31
12.23	ROZHODČÍ NA KŘÍŽI	31
KAPITOLA 13 - TRESTNÉ BODY		32
13.1	ZÁVAŽNÉ PŘESTUPKY, NESPORTOVNÍ CHOVÁNÍ	32
13.2	NESPECIFIKOVANÉ TRESTY	32
13.3	TRESTY ZA VZDÁLENOST	32
13.4	TRESTNÉ BODY	32
13.5	DŮKAZ PORUŠENÍ PRAVIDEL	32
KAPITOLA 14 - VÝSLEDKY		33
14.1	VÝSLEDEK	33
14.2	SKÓRE	33
14.3	ZVEŘEJNĚNÍ VÝSLEDKŮ	33
14.4	POŘADÍ HODNOCENÍ	34
14.5	VZORCE	34
14.6	PŘESNOST	35
14.7	MĚŘENÍ (nepoužito)	35
14.8	KONEČNÝ VÝSLEDEK	35
KAPITOLA 15 - DISCIPLÍNY		36
15.1	PILOTEM ZVOLENÝ CÍL (PDG)	36
15.2	ROZHODČÍM URČENÝ CÍL (JDG)	36
15.3	VÁHAVÝ VALČÍK (HWZ)	36
15.4	FLY IN - LET NA CÍL (FIN)	37
15.5	FON - POKRAČOVÁNÍ V LETU (FON) (nepoužito)	37
15.6	HON NA LIŠKU (HNH)	37
15.7	POTOPENÍ LODI (WSD)	38
15.8	GORDON-BENNET MEMORIAL (GBM)	38
15.9	CRAT (CRT)	38
15.10	NEJRYCHLEJŠÍ ODHOZ (RTA)	39
15.11	LOKET (ELB)	39
15.12	KLONDIKE (LRN)	39
15.13	NEJMENŠÍ VZDÁLENOST (MDT)	40
15.14	NEJKRATŠÍ LET (SFL)	40

15.15	DVOJITÝ ODHOZ S MINIMÁLNÍ VZDÁLENOSTÍ (MDD).....	40
15.16	NEJDELŠÍ VZDÁLENOST V ČASE (XDT).....	41
15.17	NEJVĚTŠÍ VZDÁLENOST (XDI)	41
15.18	DVOJITÝ ODHOZ S MAXIMÁLNÍ VZDÁLENOSTÍ (XDD)	41
15.19	ÚHEL (ANG)	41
15.20	BOX (3DT)	42
PŘÍLOHA 1 - SEZNAM ZKRATEK		43

SEKCE III – PRAVIDLA

KAPITOLA 1 - ÚČEL

1.1 ÚČEL SOUTĚŽE

Účelem soutěže je:

- určit vítězného pilota
- soutěžením pilotů a jejich balónů podpořit rozvoj vzduchoplavby
- posílit přátelství mezi piloty všech národností

1.2 DEFINICE VÍTĚZE

1.2.1 Vítězem se stává soutěžící, který má na konci soutěže nejvyšší počet dosažených bodů.

1.2.2 Vítěz může být vyhlášen po provedení nejméně 3 disciplín ve dvou oddělených letech

1.3 VÝZNAM ANGLICKÉHO NÁZVOSLOVÍ (nepoužito)

1.4 DOKUMENTACE

Při registraci soutěžícího budou zkontrolovány tyto dokumenty:

- a. pilotní průkaz
- b. letový deník pilota
- c. deník letů balónu
- d. osvědčení letové způsobilosti
- e. osvědčení o zápisu do leteckého rejstříku
- f. doklad o pojištění
- g. FAI sportovní licence – jen u zahraničních účastníků
- h. pas nebo občanský průkaz

KAPITOLA 2 - PODMÍNKY ÚČASTI

2.1 SOUTĚŽÍCÍ

2.1.1 Osoba účastnící se závodů.

2.1.2 Po začátku hlavního briefingu není povolena změna soutěžícího.

2.2 PRÁVO REPREZENTACE

2.2.1 Na mezinárodních soutěžích reprezentuje soutěžící ten národní Aeroklub, který vystavil jeho FAI sportovní licenci, pakliže nepatří do mezinárodního týmu.

2.2.2 Členové posádky nebo osoby v koši, kteří se v minulosti zúčastnili jakékoliv národní či mezinárodní balonové soutěže musí být stejné národnosti jako soutěžící.

2.3 KVALIFIKAČNÍ PŘEDPOKLADY

Velitel letadla musí vlastnit minimálně 3 měsíce před uzávěrkou přihlášek licenci pilot volných balónů a musí mít nalétáno minimálně 30 hodin ve funkci velitele letadla.

2.4 FAI SPORTOVNÍ LICENCE

Držitel FAI licence musí svou licenci podepsat na důkaz, že zná a rozumí FAI sportovnímu kodexu a zavazuje se dodržovat ho.

2.5 PŘIHLÁŠKA

Závaznou přihlášku a startovné musí organizátor obdržet do dne ukončení přijímání přihlášek. Organizátor má právo udělit divokou kartu i po tomto termínu.

2.7 ODPOVĚDNOST PŘI VSTUPU

Účastníci soutěže a soutěžící musí znát, rozumět, přijmout a řídit se sportovním kodexem, pravidly a omezeními soutěže. Vstupem do soutěže toto bez výhrad akceptují. Jsou si vědomi, že reprezentují svoji zemi a že musí soutěžit čestně a jejich chování musí být bezvýhradné.

2.8 ZŘEKnutí

Vstupem do soutěže se soutěžící zřídka všech práv na postup proti organizátorům, ostatním soutěžícím, majitelům pozemků, zaměstnancům nebo jiným osobám pro případy ztrát a poškození způsobené jeho nedbalostí.

2.9 ODPOVĚDNOST VŮČI TŘETÍM OSOBÁM

Vstupem do soutěže soutěžící přijímá plnou odpovědnost za sebe a za svou posádku za zranění, ztráty či škody způsobené třetím osobám a jejich majetku.

2.10 BEZPEČNOST

Všechny meteorologické údaje a předpovědi, bezpečnostní a navigační informace budou předávány tak věrně, aby byla zajištěna bezpečnost soutěžících. Ačkoliv budou rozhodčí řídit nafukování a startování balónů, tento akt v žádném případě nesnižuje odpovědnost soutěžících.

2.11 ODPOVĚDNOST

Soutěžící nese plnou odpovědnost za bezpečný provoz svého balónu při všech fázích plnění, startu, letu a přistání. Zodpovídá za to, že dle jeho přesvědčení, je jeho vybavení, posádka, znalosti a zkušenosti na takové úrovni, aby se mohl bezpečně zúčastnit soutěže. Soutěžící zodpovídá během soutěže za činy své posádky.

2.12 ČESTNÉ CHOVÁNÍ

Od organizátorů soutěže, soutěžících a jejich posádek se očekává čestné a sportovní chování. Soutěžící se musí řídit rozhodnutím rozhodčích. Bezohledné chování bude penalizováno ředitelem soutěže.

KAPITOLA 3 - POŽADAVKY NA BALÓN

3.1 DEFINICE BALÓNU

3.1.1 Aerostat – letadlo lehčí vzduchu. Volný balón – aerostat udržovaný ve vzduchu statickou silou bez hnacího zdroje.

3.1.2 Kategorie AX – volné balóny, kdy pohyb je zajišťován účinkem ohřátého vzduchu. Obal nesmí obsahovat jiné plyny než vzduch a produkty spalování topného plynu.

3.1.3 Ventily konstruované k natáčení či ovládní balónu mohou být použity během letu jen po splnění všech disciplín. Postih za porušení je 250 až 500 trestných bodů za disciplínu.

3.2 PALIVO

Každý balón musí nést dostatečnou zásobu paliva, včetně odpovídající rezervy tak, aby byl schopen dokončit let. Nedostatek paliva není důvodem k protestu. (Poznámka: soutěžícím se doporučuje zásoba plynu pro min. dvě hodiny letu)

3.3 VOLBA BALÓNU

Každý soutěžící si určí balón, se kterým bude soutěžit během soutěže. Po ukončení briefingu první soutěžní disciplíny je nepřipustná změna balónu, s výjimkou změn povolených těmito pravidly. Největší přípustná velikost obalu je kat. AX 8 (3000 m³).

3.4 LETOVÁ ZPŮSOBILOST

Aerostaty létající na soutěži musí mít platné Osvědčení letové způsobilosti a platné Osvědčení o zápisu do leteckého rejstříku, nebo jiný adekvátní doklad od uznávaného orgánu příslušné země. Organizátoři si vyhrazují právo nepřipustit do soutěže takový aerostat, který není věrohodně letově způsobilý.

3.5 POŠKOZENÍ BALÓNU

3.5.1 Jestliže je balón v průběhu soutěže poškozen, mohou být poškozené části opraveny nebo vyměněny. Výjimku tvoří pouze celý obal, který může být vyměněn pouze se souhlasem ředitele soutěže.

3.5.2 Jakékoliv poškození balónu, mající vliv na jeho letovou způsobilost, musí být nahlášeno řediteli soutěže před zahájením další disciplíny. Balón může v soutěži pokračovat až po odsouhlasení opravy ředitelem soutěže. Porušení tohoto pravidla je penalizováno až 1000 soutěžními trestnými body.

3.6 PŘÍSTROJE PRO AUTOMATICKÉ ŘÍZENÍ LETU

Použití jakýchkoliv přístrojů navržených pro automatické řízení letu je zakázáno bez ohledu na zvláštní určení přístroje.

3.7 VÝŠKOMĚŘ

Každý balón musí být vybaven provozuschopným výškoměrem.

3.8 SOUTĚŽNÍ ČÍSLA

Organizátor zajistí pro každého soutěžícího transparent s číslem (podle specifikace v dokumentu Competition Operation Handbook), který bude upevněn na koši. Všechna doprovodná vozidla, včetně vozíků, musí být jasně označena soutěžními čísly.

3.9 KOŠ

Termín koš zahrnuje jakýkoliv libovolně řešený prostor pro posádku nebo pasažéry nezávisle na jeho konstrukci.

3.10 DOPROVOD

3.10.1 Člen doprovodné posádky nesmí být uvnitř jakékoliv MMA, mimo případů kdy je uděleno povolení rozhodčím(i) na cíli. Členům doprovodných posádek není povoleno dělat stálé značky na křižovatkách (dočasné značky, jako papír, jsou povoleny).

3.10.2 Všechna doprovodná vozidla musí být označena soutěžním číslem.

3.10.3 Doprovodná vozidla nesmí parkovat do 100 m od cíle nebo kříže soutěžícího.

KAPITOLA 4 - ORGANIZAČNÍ VÝBOR

4.1 ŘEDITEL SOUTĚŽE

4.1.1 Ředitel soutěže je hnací silou soutěže. Pro výkon své funkce si může zvolit zastupující a technické rozhodčí. Ředitel soutěže a jeho zastupující rozhodčí musí být schváleni výborem ČBS.

4.1.2 Ředitel soutěže je odpovědný za dobrý management, hladký a bezpečný průběh soutěže, čini operativní rozhodnutí v souladu se sportovním kodexem a soutěžními pravidly. Má právo postihnout nebo i diskvalifikovat soutěžícího za zneužití nebo porušení pravidel. Na požádání se účastní zasedání jury a svědčí.

4.1.3 V těchto pravidlech slovo Ředitel může být použito místo slova Ředitel soutěže.

4.1.4 Odpovědnost Ředitele soutěže je limitována na procesy související se soutěží a nezahrnují žádné jiné aktivity, které s procesem soutěže nesouvisí.

4.2 STEWARDI

4.2.1 Stewardi jsou poradci ředitele soutěže. Dohlíží na dodržování pravidel soutěže a oznamují každou nečestnost, porušení omezení, špatné chování s ohledem na bezpečnosti ostatních soutěžících nebo veřejnosti, nebo jinou škodlivost sportu. Shromažďují informace a fakta týkající se záležitostí, které posuzuje jury. Radí řediteli soutěže v otázkách interpretace pravidel, omezení soutěže a penalizací.

4.2.2 Stewardi nemají výkonu moc. Nesmí být členy organizačního výboru. Mohou se účastnit zasedání jury jako pozorovatelé nebo svědci.

4.3 JURY

4.3.1 Doporučení, rozhodování sporů a interpretace pravidel je v kompetenci jury. Tato jury musí být schválena výborem ČBS.

4.3.2 Při zasedání jury má její předseda právo požadovat na organizátorech dodržování FAI sportovního kodexu, pravidel a zveřejněných omezení soutěže. Pokud toto organizátoři soutěže poruší, je v moci předsedy jury zastavit soutěž, dokud zasedání jury situaci neposoudí.

4.3.3 Jury má právo přerušit soutěž, pokud organizátoři porušují FAI sportovní kodex a zveřejněná omezení. Jury může s konečnou platností ukončit soutěž a doporučit výboru ČBS vrácení startovního soutěžícím.

4.3.4 Jury musí důkladně znát pravidla, odpovídající sportovní kodex a omezení soutěže. Nejméně 1 člen jury musí být fyzicky účasten soutěžení.

4.4 BEZPEČNOSTNÍ INSPEKTOR

4.4.1 Bezpečnostní inspektor je určen výborem ČBS.

4.4.2 Bezpečnostní inspektor je poradcem ředitele soutěže ve všech záležitostech týkajících se bezpečnosti. Závazné provozní procedury pro bezpečnostní inspektory jsou obsaženy v příručce Bezpečnostního inspektora přijaté výborem ČBS.

KAPITOLA 5 - STÍŽNOSTI A PROTESTY

5.1 DOTAZY

Soutěžící, který má z jakéhokoliv důvodu pochybnosti o správnosti výsledku, může nejprve vznést dotaz na příslušného rozhodčího. Může se dotázat na postup výpočtu, požádat o přepočítání výsledku nebo vysvětlení výpočtu.

5.2 STÍŽNOSTI

5.2.1 Účelem stížnosti je dosáhnout opravy výsledku bez nutnosti formálního protestu.

5.2.2 Stížnost je požadavek soutěžícího na ředitele soutěže, prošetřit jakoukoliv záležitost, se kterou je soutěžící nespokojený.

5.2.3 Stížnost musí být podána písemně a písemná musí být i odpověď.

5.2.4 Stížnost musí být předána nebo doručena soutěžícím řediteli soutěže nebo pověřenému zástupci, který zaznamená a potvrdí čas předání.

5.3 ODPOVĚĎ

Odpovědi ředitele soutěže na stížnost budou sdělovány každý den v pevný čas oznámený předem ředitelem soutěže.

5.4 ZVEŘEJNĚNÍ

Ředitel soutěže může na základě svého rozhodnutí zveřejnit text jakékoliv stížnosti společně s příslušnou odpovědí. Pokud je o to požádán soutěžícím, učinit tak musí.

5.5 PROTEST

5.5.1 Je-li soutěžící nespokojen s odpovědí ředitele soutěže na stížnost učiněnou v průběhu soutěže, má právo podat protest.

5.5.2 Záměry podat protest a protesty s kaucí na protest musí být předána nebo doručena soutěžícím řediteli nebo pověřenému zástupci, který zaznamená a potvrdí čas předání.

5.5.3 Soutěžící, který podal protest má právo se ústně vyjádřit ke svému případu na zasedání jury. Může být doprovázen překladatelem nebo radcem, dle vlastního výběru.

5.5.4 Všechny protesty a rozhodnutí jury musí být oficiálně zveřejněny na oficiální tabuli.

5.6 ČASOVÉ LIMITY

5.6.1 Časové limity pro stížnosti

5.6.1.1 Stížnost musí být podána co nejdříve po události vedoucí ke stížnosti a musí být urychleně projednána.

5.6.1.2 Stížnost týkající se výsledků, musí být podány řediteli soutěže do osmi hodin od zveřejnění oficiálních výsledků disciplíny. Doba odpočinku, která je definována v Podrobnostech soutěže není započítávána do časového limitu.

5.6.1.3 Publikace nové verze oficiálních výsledků pouze prodlužuje časový limit pro stížnosti.

5.6.2 Časové limity pro protesty

5.6.2.1 Soutěžící, který se rozhodl protestovat, musí do 1 hodiny od zveřejnění odpovědi na jeho stížnost vyjádřit záměr protestovat u ředitele.

5.6.2.2 Do osmi hodin od odpovědi na stížnost musí soutěžící odevzdat svůj protest v písemné podobě a přiložit kauci za protest. Doba odpočinku, která je definována v Podrobnostech soutěže není započítávána do časového limitu.

5.6.3 Zkrácení časového limitu

5.6.3.1 Poslední den soutěže nebo později musí být stížnost podána řediteli soutěže do 1 hodiny od zveřejnění oficiálních výsledků.

5.6.3.2 Poslední den soutěže nebo později musí být protest podán do 1 hodiny od odpovědi na stížnost soutěžícího.

5.6.3.3 Ředitel soutěže oznámí čas zveřejnění výsledků pro všechny disciplíny poslední letový den.

5.6.3.4 Časový limit v poslední den soutěže nebo později se zkracuje na 1 hodinu pro výsledky zveřejněné po 1300 v den před posledním letovým dnem.

5.7 VYŘIZOVÁNÍ STÍŽNOSTÍ A PROTESTŮ

5.7.1 Ředitel musí bez odkladů předat všechny protesty předsedovi jury. Předseda svolá schůzi do 24 hodin po obdržení protestu.

5.7.2 Jury vyslechne obě strany protestu a zohlední příslušná pravidla FAI a pravidla soutěže.

5.7.3 Prezident jury oznámí bez prodlení písemnou formou výsledné rozhodnutí včetně důležitých faktů řediteli soutěže. Ředitel tuto zprávu zveřejní.

5.8 VRÁCENÍ KAUCE NA PROTEST

5.8.1 Obecně je kauce na protest vrácena pouze v případě oprávněného protestu nebo je-li protest stáhnut před svoláním jury.

5.8.2 Všechny nevrácené kauce na protest propadají ve prospěch ČBS a budou poukázány na účet ČBS nejpozději do 30 dnů od ukončení soutěže.

5.9 SCHVÁLENÍ VÝSLEDKŮ PROSTŘEDNICTVÍM JURY A UDĚLENÍ CEN

5.9.1 Výsledky soutěže jsou konečné poté, co jury projednala všechny protesty a ukončila svoji činnost. Konečné výsledky musí být oznámeny před předáním cen.

5.9.2 Jury ověří a stvrdí podpisem konečné celkové výsledky předtím, než budou zveřejněny.

5.10 ÚŘEDNÍ TABULE

Ředitel soutěže oznámí na hlavním briefingu prostor umístění úřední tabule. Na patřičně označené úřední tabuli jsou zveřejňovány všechny výsledky, body, odpovědi na stížnosti, stížnosti a další oficiální zprávy týkající se soutěže. Všechny zveřejněné informace musí být datovány, časovány a podepsány.

KAPITOLA 6 - GPS LOGGERY

6.1 GPS LOGGER

Je to zařízení, které zaznamenává trasu a výšku balonu. Jednotlivé body trasy určují vlastní pozici (zeměpisnou délku a šířku), výšku (barometrickou nebo GPS) a časový záznam. Zařízení umožňující zásah soutěžícího může být k dispozici dodatečně v závislosti na typu loggeru.

6.2 MANIPULACE

6.2.1 Logger bude předán soutěžícímu společně s markery v čas briefingu. Další pravidla pro nakládání s logery je specifikováno v sekci II.

6.2.2 Soutěžící si vezme po briefingu logger s sebou a před vzletem balonu ho uvede do chodu a případně na určené místo.

6.2.3 Soutěžící po přistání odepne logger, uvede ho do stavu vypnuto a vrátí ho do soutěžního centra.

6.2.4 Soutěžící nesmí v žádném případě otevírat logger nebo ovlivňovat jeho činnost, mimo operací specifikovaných Ředitelem soutěže.

6.3 ZPRÁVA O LETU - FRF

6.3.1 Zpráva o letu obsahuje místo a čas startu a přistání, předpokládaný výsledek disciplíny, informace týkající se vlastníků půdy a ostatní relevantní údaje. Zprávu o letu vyplňuje a podepisuje soutěžící.

6.3.2 Soutěžící vrátí

- FRF

- logger

- nepoužitý(é) marker(y)

určenému rozhodčímu (rozhodčím) a podepíše vrácení loggeru. Každá neodůvodněná prodleva ve vrácení FRF a/nebo loggerů může být penalizována.

6.4 ODPOVĚDNOST

Soutěžící je odpovědný za všechny ztráty nebo poškození loggeru od předání do navrácení.

6.5 CHYBA GPS-LOGGERU

6.5.1 V případě, že nebude možné použít záznam letu z loggeru, rozhodčí mohou požádat soutěžícího, aby poskytl jakékoliv GPS zařízení, kterým bude možné nahradit chybějící informace o letu.

6.5.2 V případě že oficiální logger i zařízení soutěžícího neposkytne potřebné informace, aby mohl být spočítán výsledek, soutěžící neobdrží výsledek podle záznamu letu. Je tedy v zájmu soutěžícího, aby se vybavil zařízením GPS, které je schopné poskytnout informace o letu použitelné pro započítání výsledku (pozice, výška a čas) ve stejném nastavení jako oficiální logger (časový interval atd.)

6.5.3 Elektronická značka zaznamenaná neschváleným GPS zařízením soutěžícího může být použita pouze v případě, že zařízení bylo schváleno ředitelem soutěže před letem. V opačném případě bude soutěžící skórován podle jeho nejbližší elektronické značky z oficiálního loggeru, nejbližší fyzické značky nebo místa přistání, podle toho co je lepší. Výsledek se nebude počítat k bodu trasy.

KAPITOLA 7 - MAPY

7.1 SOUTĚŽNÍ PROSTOR

Oblast určená odkazem na oficiální soutěžní mapu zveřejněná při zahájení soutěže. Disciplíny nebudou umístovány mimo tento prostor a také výsledky nebudou mimo tento prostor měřeny. **Pokud uz jednou soutěžící vyletěl ze soutěžní oblasti, nemůže se vrátit za účelem skórovat.**

7.2 MIMO HRANICE

Ředitel soutěže může určité prostory označit jako mimosoutěžní. Vzlety, nebo soutěžní přistání mimosoutěžních oblastech, jsou zakázány a soutěžící nebude hodnocen v dané disciplíně. Deklarace cílů v mimosoutěžních oblastech, nebo prostorech bude považována za neplatnou. Soutěžící nemohou dosáhnout platného shozu, nebo trackpointu v mimosoutěžních oblastech a prostorech.

7.3 ZAKÁZANÉ OBLASTI (PZ)

7.3.1 Ředitel soutěže může označit některé vzdušné prostory či území jako zakázané. Odhozy markerů, nebo trackpointy uvnitř červené, žluté, nebo modré PZ jsou platné, jestliže není oblast definována jako mimosoutěžní. Hranice a výškové omezení ve feetech MSL bude písemně zveřejněno pro každou zakázanou oblast.

7.3.2 Kruhové PZ **(ve tvaru válce nebo klenby)** jsou určeny středem mapovou koordinátou a poloměrem v metrech **a/nebo stopách**. PZ s přírodními hranicemi jsou určeny zakreslením do soutěžních map každým soutěžícím individuálně.

7.3.3 Rozeznáváme tři druhy PZ – červenou, žlutou a modrou.

7.3.4 Červená PZ je zakázaný vzdušný prostor s výškovým omezením, pod kterým nesmí soutěžící letět.

7.3.5 Žlutá PZ je zakázaná oblast, kde je zakázáno startovat a přistávat.

7.3.6 Modrá PZ je zakázaný vzdušný prostor s výškovým omezením, nad kterým nesmí soutěžící letět.

7.4 AKTIVACE PZ

Na každém soutěžním briefingu bude zveřejněna aktivace PZ pro soutěžní účely chystaného letu. Aktivace PZ nemusí nutně vypovídat o aktivitě v oblasti nebo jejím stavu pro ostatní letecké účely.

7.5 NARUŠENÍ PZ

Soutěžící, který naruší aktivované PZ bude penalizován úměrně závažnosti přestupku až 1000 soutěžními trestnými body.

7.6 MAPY

Soutěžící musí mít v koši soutěžní mapu. V této mapě musí být jasným a přesným způsobem označeny všechny PZ nezávisle na jejich aktivaci a všechny mimosoutěžní oblasti. V koši musí být dále odpovídající mapa letových omezení, pokud tyto nejsou vyznačeny v soutěžní mapě. Soutěžící, který poruší toto pravidlo, bude penalizován až 250ti soutěžními trestnými body.

7.7 ZANEDBÁNÍ KŘIVOSTI ZEMĚ

Pro výpočty všech vzdáleností bude země považována za plochu. Výpočet provedený podle soutěžní mapy se považuje za přesný.

7.8 KOORDINÁTY

K identifikaci místa na mapě je bod určen psanými osmimístnými koordináty. První 4 číslice jsou pro západ/východ, druhé 4 číslice pro jih/sever. (východní potom severní). Pro deklaraci předem určených cílů se mohou použít 3-místná čísla cílů.

7.9 URČENÍ SMĚRU

Pokud není stanoveno jinak, směry jsou vyjádřeny ve stupních vztažených k souřadnicovému systému vyznačenému na mapě.

KAPITOLA 8 - PROGRAM, BRIEFING

8.1 PROGRAM DISCIPLÍN

Soutěž se bude sestávat ze série disciplín. Počet, frekvenci disciplín a čas na odpočinek určuje ředitel soutěže. Na prvním briefingu před posledním plánovaným letovým dnem soutěže zveřejní ředitel soutěže zbývající program soutěže.

8.2 PLATNÁ DISCIPLÍNA

8.2.1 Disciplína je platná, jestliže všichni soutěžící měli možnost odstartovat za stejných podmínek. Výjimku tvoří soutěžící, kteří odstoupili nebo byli diskvalifikováni.

8.2.2 Ředitel má právo zrušit disciplínu(y) z bezpečnostních důvodů, kdykoliv před zveřejněním výsledků.

8.3 VÝBĚR DISCIPLÍN

Disciplíny budou vybrány ředitelem soutěže z přehledu disciplín (kapitola 15). Jednotlivé disciplíny mohou být zařazeny více než jednou, či nemusí být zařazeny ani jednou.

8.4 VÍCENÁSOBNÁ DISCIPLÍNA

8.4.1 Ředitel soutěže může zařadit více než jednu disciplínu během jednoho letu. Disciplíny budou hodnoceny odděleně s hodnocením 1000 bodů pro vítěze před odečtením příslušných penalizací za každou disciplínu. Kombinace disciplín by měla dávat možnost vítězství v každé disciplíně nezávisle na ostatních.

8.4.2 Pokud není řečeno jinak, disciplíny v mnohonásobné disciplíně musí být plněny v pořadí podle rozpisu disciplín. Penalizace je až 1000 trestných bodů za disciplínu.

8.4.3 Pokud jsou použity markery, odhozem markeru se považuje disciplína za ukončenou a zároveň, pokud následuje, za počátek úlohy následující.

8.4.4 Pokud soutěžící mine **MMA** (hodnocenou oblast pro měření) nebo pokud se rozhodl neodhodit marker(y) nebo když se mu započítávají body trasy (TP), tak za počátek následující disciplíny se považuje, když překročí hraniční čaru (území, koordinátovou čaru, oblouk atd.) nebo limitní čas následující disciplíny.

8.4.5 Pokud jsou použity elektronické body k určení přechodu mezi disciplínami, pak je jejich použití závazné, jak je stanoveno v Sekci II a/nebo na hlavním briefingu.

8.4.6 Penalizací za start je obvykle zatížena první disciplína. Penalizací za přistání je obvykle zatížena poslední disciplína. Ostatní penalizace budou uplatňovány pro disciplíny, ve kterých proběhla událost vedoucí k penalizaci. Pokud toto není možné, penalizace bude rovnoměrně rozdělena na více, či na všechny disciplíny.

8.4.7 Pokud není v rozpisu disciplín stanoveno jinak, minimální vzdálenost místa startu k cíli nebo kříži se aplikuje i na další cíle nebo kříže příslušného letu.

8.4.8 Pořadí markerů. Jestliže nejsou použity trasové body (bod trasy - track point), rozpis disciplín musí obsahovat specifikaci pořadí markerů. Pokud nebylo porušením tohoto pravidla dosaženo výhody, postih za odhození špatného markeru je 25 soutěžních trestných bodů za každou disciplínu.

8.5 MODIFIKACE PRAVIDEL

8.5.1 Soutěžní pravidla pro jednotlivé soutěže nesmí být v rozporu se sportovním kodexem. Musí být předem odsouhlaseny ČBS a nesmí být poté měněny.

8.5.2 Soutěžní pravidla kapitoly 15 jsou definována jako variabilní a mohou být změněna bez autorizace.

8.5.3 Změna pravidel musí být individuálně oznámena písemnou formou každému soutěžícímu.

8.6 HLAVNÍ BRIEFING

Hlavní briefing týkající se pravidel, omezení soutěže a hlavních aspektů soutěže se pořádá před zahájením soutěže. Účast na hlavním briefingu je povinná pro soutěžící, rozhodčí a ostatní organizátory. Oficiální seznam soutěžících sestavený na základě prezence soutěžících na hlavním briefingu, bude zveřejněn co nejdříve je to prakticky možné, nejpozději však před prvním soutěžním briefingem. Pokud existují oprávněné důvody, opožděný vstup může být ředitelem soutěže akceptován po konzultaci s jury, avšak ne později než budou publikovány první výsledky.

8.7 SOUTĚŽNÍ BRIEFING

8.7.1 Soutěžní briefing vyhlašuje ředitel soutěže v časech zveřejněných na informační tabuli. Na briefingu budou ústně, písemně nebo vyvěšením oznámeny následující údaje:

- a. meteorologické informace
- b. letecká činnost a bezpečnostní informace (pokud jsou)
- c. rozpis disciplín

8.7.2 Po předání písemných informací musí následovat pětiminutové okno na jejich prostudování.

8.8 ROZPIS DISCIPLÍN

8.8.1 Rozpis disciplín soutěžící obdrží nejlépe psanou formou při soutěžním briefingu. Rozpis disciplín se sestává z údajů pro let vztahujících se ke všem disciplínám a z údajů o jednotlivých disciplínách.

8.8.2 Údaje pro let:

- a. datum
- b. oficiální východ / západ slunce
- c. aktivace PZ
- d. startovní oblast
- e. startovní okno
- f. předpokládaný čas a místo dalšího briefingu
- g. sólový let (pokud je nařízen)
- h. doba hledání

8.8.3 Údaje o disciplíně:

- a. barva použitých markerů (pokud jsou použity)
- b. pořadí disciplín / markerů (pokud je jiné než normálně)
- c. způsob odhození markeru (pokud je nařízen gravitační odhoz)
- d. hodnocená oblast pro měření markerů – MMA (marker measuring area)
- e. časové okno, oblast a letový prostor pro započítávání výsledků (jsou-li užity)
- f. další údaje o disciplíně podle pravidel pro disciplínu

8.9 DODATEČNÝ BRIEFING

Dodatečný briefing se vyhlašuje vyvěšením růžového praporku na signálním místě, v případě, že je třeba změnit nebo aktualizovat informace. Soutěžící se musí dodatečného briefingu zúčastnit osobně, nebo poslat odpovědného člena své posádky. Informace jsou předány ústně, s tím, že můžeme být vyvěšena psaná kopie. Soutěžícím se doporučuje dělat si vlastní poznámky informací. Alternativně mohou rozhodčí obeslat každý balón zprávou, kterou soutěžící obdrží oproti svému podpisu nebo podpisu člena posádky.

8.10 VSTUP DO DISCIPLÍNY

Soutěžící vstupuje do disciplíny odpovědí na čtení svého jména při prezenci na soutěžním briefingu. Mohou být použity alternativní způsoby zjištění, zda je soutěžící přítomen.

8.11 POZDNÍ VSTUP

8.11.1 Soutěžící může do pěti minut před začátkem startovního okna učinit pozdní vstup do disciplíny na signálním místě s postihem 50 trestných bodů za disciplínu, nebo s postihem 100 trestných bodů za disciplínu po tomto intervalu. Rozhodčí nemusí provést samostatný briefing pro soutěžícího, s výjimkou informací o letovém provozu, bezpečnostních opatřeních a o zakázaných oblastech.

8.11.2 Při disciplínách, kdy si soutěžící vybírá vlastní startovní místo, pozdní vstup může být uskutečněn v soutěžním centru.

8.12 OFICIÁLNÍ ČAS

Oficiální čas soutěže je GPS čas s korekcí na místní časové pásmo.

KAPITLOA 9 - PŘÍPRAVA KE STARTU

9.1 SPOLEČNÁ STARTOVNÍ PLOCHA

9.1.1 Jedna nebo více oblastí určené organizátorem v případě, že disciplína vyžaduje společný start všech soutěžících. Soutěžící startující mimo startovní plochu nemůže dosáhnout výsledku v disciplíně.

9.1.2 Společný startovní bod (CLP) je bod na startovní ploše nebo blízko ní, fyzicky vyznačený na zemi před začátkem soutěže. Z tohoto místa budou měřeny všechny úhly a vzdálenosti náhradou za místa startu jednotlivých balónů.

9.1.3 Ředitel může určit provizorní společnou startovní plochu určením ploměru kolem koordináty nebo také jasně ohraničenou plochu. Soutěžící si najde vlastní startoviště uvnitř této plochy. Využití startérů a příslušných pravidel je na řediteli soutěže. Soutěžící musí odstartovat v určeném startovním okně nebo, pokud jsou použity signální vlajky, v okně určeným signálními vlajkami. Ředitel stanoví CLP použitý pro takovou provizorní startovní plochu na soutěžním briefingu.

9.2 INDIVIDUÁLNÍ MÍSTO STARTU

9.2.1 Individuální místo startu si vyberají soutěžící sami. Hranice startovního místa je kruh o poloměru 100 metrů se středem v individuálním startovním bodě nebo fyzická hranice oblasti, pokud je menší.

9.2.2 Individuální startovní bod: Při disciplínách, kdy si soutěžící vybírají individuální místo startu je individuální startovní bod pozice koše na začátku plnění horkým vzduchem.

9.2.3 Individuální startovní plocha nesmí být zvolena mimo soutěžní oblast. Postih: soutěžící nedosáhne výsledku v první úloze takového letu.

9.2.4 Balón nafukovaný na individuální startovní ploše nesmí být přemístěn a odstartován mimo tuto plochu, pokud není vyfouknut, přemístěn na jinou startovní plochu a znovu nafouknut. Penalizace: soutěžící nedosáhne výsledku v první úloze takového letu.

9.3 POVOLENÍ VLASTNÍKA PŮDY

Soutěžící musí získat povolení k použití místa startu od vlastníka či uživatele před vjetím, či startováním z každého pozemku, který je uzavřený, kultivovaný, zřejmě soukromý nebo užívaný pro zemědělské účely. Penalizace za porušení je až 250 trestných bodů za disciplínu.

9.4 VOZIDLA

9.4.1 Během startovního okna je povolen vjezd na startovní plochu pouze jednomu doprovodnému vozidlu na balón. Postih je 100 trestných bodů za disciplínu.

9.4.2 Vozidla musí jezdit po startovní ploše přiměřenou rychlostí. Bezpečnostní inspektor nebo startér může vykázat vozidla porušující toto pravidlo.

9.5 OPOŽDĚNÁ DOPROVDNÁ VOZIDLA

Žádná vozidla nesmí vjet na startovní plochu po vyvěšení žluté výstražné vlajky, vyjma aut s povolením startéra. Penalizace 100 trestných bodů za disciplínu.

9.6 PŘÍPRAVA BALÓNU

9.6.1 Startér určí každému soutěžícímu místo, na kterém bude připravovat a plnit balón. Startér má právo regulovat pohyb a akce všech balónů a vozidel na startovní ploše. Penalizace až 200 trestných bodů za disciplínu.

9.6.2 Všechny balóny startující ze startovní plochy musí použít odepínač. Použití odepínače je doporučeno i na individuálních startovních plochách.

9.7 PLNĚNÍ STUDENÝM VZDUCHEM

Před povolením k plnění horkým vzduchem může být provedena hořáková zkouška a může se vhnět studený vzduch do obalu pro kontrolu a připojení lanek, nesmí se však používat ventilátory ani plnit horkým vzduchem a žádná část obalu se nesmí dostat výše než 2 metry od země. Testy ventilátorů mohou soutěžící provádět před začátkem startovního okna do doby, než bude vyvěšena vlajka jakékoliv barvy.

9.8 SIGNÁLNÍ MÍSTA

Jedno nebo více míst na startovní ploše, na kterých budou vyvěšovány signální vlajky, deklarovány cíle soutěžících, prováděny pozdní vstupy a dodatečné briefingy. Soutěžící jsou povinni sledovat signální místa, jejich zastínění nebude důvodem pro protest.

9.9 STARTOVNÍ SIGNÁLY

9.9.1 Barevné vlajky vyvěšené na signálních místech mají následující význam:

Červená	Vzlet není povolen. Předchozí povolení ke vzletu zrušeno.
Zelená	Povolení k plnění horkým vzduchem.
Modrá	Povolení k plnění horkým vzduchem pro lichá soutěžní čísla. (Modrá vlna)
Bílá	Povolení k plnění horkým vzduchem pro sudá čísla. (Bílá vlna)
Žlutá	5-ti minutová výstraha.
Růžová	Dodatečné či pozměňované briefingové informace.
Černá	Disciplína zrušena.
Fialová	Není určena. Význam určen na briefingu.

9.9.2 Akustický signál může doprovázet změnu signální vlajky.

9.10 VEŘEJNÁ INFORMACE

Jakékoliv informace sdělené přes veřejné sdělovací prostředky nemají vliv na průběh soutěže, pokud ředitel soutěže nestanoví na letovém briefingu jinak.

9.11 STARTOVNÍ OKNO

Start nesmí být proveden před začátkem startovního okna. Každý start po startovním okně, kromě případů uvedených v pravidle 9.13, povede k penalizaci 100 trestných bodů za disciplínu za každou započatou minutu. Žlutá výstražná vlajka bude vyvěšena 5 nebo více minut před koncem startovního okna.

9.12 DOSTATEČNÝ ČAS

Bylo-li vydáno povolení k plnění horkým vzduchem 20 nebo více minut před koncem startovního okna, je tento čas považován za dostatečný k uskutečnění vzletu. Aplikuje se i tehdy, pokud je startovní okno zkráceno z jakýchkoliv důvodů.

9.13 PRODLOUŽENÍ ČASU

Soutěžící může startéra požádat o prodloužení startovního okna. Startér může žádosti vyhovět, pokud je přesvědčen, že soutěžícímu byl vzlet znemožněn akcí rozhodčích, ostatních soutěžících nebo jinou jím nezávislou událostí (s výjimkou poruchy vybavení).

9.14 POŘADÍ STARTU

Balonům může být vyhrazeno pořadí plnění, které se bude měnit po jednotlivých disciplínách. Soutěžící smí zahájit plnění horkým vzduchem podle startovních signálů nebo na individuální pokyn startéra.

9.15 STARTOVNÍ POHOTOVOST

9.15.1 Když je soutěžící kompletně připraven odstartovat a má dostatečnou nosnou sílu, dá bílou vlajkou znamení startérovi, že je připraven. V okamžiku, kdy startér vezme tento signál na vědomí, soutěžící vyvěsí vlajku přes okraj koše, čeká na další instrukce a udržuje startovní pohotovost. Startér, jakmile je to možné, odstartuje balóny v tom pořadí, v jakém signalizovaly svou pohotovost. Pro tento účel by měl být soutěžící vybaven odpovídající bílou vlajkou o velikosti 0,5 m².

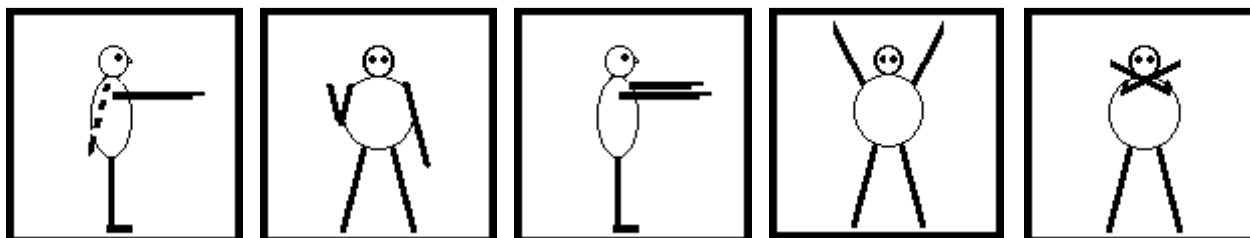
9.15.2 Aby se zabránilo kumulaci požadavků na vzlet na závěr startovního okna, prodloužení času nebude uděleno, pokud soutěžící vyvěsí bílou vlajku až v posledních deseti minutách startovního okna.

9.16 PŘEKÁŽENÍ

Soutěžící s plně nafouknutým balónem nesmí bezdůvodně stát na místě, kde by překážel jinému soutěžícímu.

9.17 POVOLENÍ KE STARTU

9.17.1 Startér dá každému soutěžícímu povolení ke vzletu podle dále uvedených signálů. Soutěžící smí pak odstartovat kdykoliv s ohledem na aktuální instrukce startéra.



Beru na vědomí
tvoji bílou vlajku

Zůstaň na zemi.
Sleduj pokyny mé
pravé ruky.

Dám ti povolení
ke vzletu v
nejbližší chvíli,
připrav se

Povolení ke
vzletu

Ruším všechny
předchozí
instrukce.
Čekej.

9.17.2 Toto povolení nezbavuje soutěžícího odpovědnosti za vzlet včetně odpovídajícího vystoupení k vyhnutí se překážkám a ostatním balónům a bezpečnému pokračování v letu. Soutěžící startující bez povolení z jakéhokoliv důvodu včetně ztráty kontroly nad balónem, může být penalizován až 500 soutěžními trestnými body.

9.17.3 Jestliže balón neodstartuje do 30 sekund, povolení ke startu může být startérem zrušeno.

9.18 ZTRÁTA OVLADATELNOSTI BALÓNU

Soutěžící, který ztratí vládu nad svým balónem, musí okamžitě vypustit horký vzduch, nebo přijmout odpovídající bezpečnostní opatření.

9.19 DEFINICE VZLETU

Je to místo anebo čas, ve kterém všechny části aerostatu a jeho posádka přestanou být v kontaktu se zemí nebo vodou.

9.20 PLATNÝ VZLET

Balón odstartoval a letí disciplínu, jestliže překročil hranice startovní plochy.

9.21 PŘERUŠENÍ STARTU

9.21.1 Soutěžící může přerušit svůj start z bezpečnostních důvodů, ale musí se vyhnout překážení ostatním balónům. Může se pokusit o další starty ve startovním okně.

9.21.2 Na společné startovní ploše musí plnit svůj balón na původním, jemu určeném místě, nepovolí-li mu startér jiné. V takovém případě musí znovu získat povolení ke startu.

9.22 UVOLNĚNÍ STARTOVNÍ PLOCHY

Do tří minut od chvíle, kdy se koš poprvé přestal dotýkat země, musí soutěžící opustit hranice startovní plochy nebo nastoupat do výšky 500 feet AGL. Soutěžící nesmí znovu vstoupit do oblasti startovní plochy pod výšku 500 feet AGL před koncem startovního okna nebo do odstartování všech ostatních balonů, podle toho co nastane dříve.

KAPITOLA 10 - LETOVÁ PRAVIDLA

10.1 KOLIZE BALÓNŮ VE VZDUCHU

10.1.1 Jestliže se k sobě přibližují dva balóny, oba soutěžící jsou zodpovědni za zamezení kolizi. Pilot výše letícího balónu musí dát přednost níže letícímu balónu a stoupat, pokud je to nutné.

10.1.2 Soutěžící nesmí uvést nebo udržovat balón ve stoupání větším než 1,5 m/s (300 ft/min), není-li si bezpečně jist, že v jeho dráze stoupání není žádný balón.

10.1.3 Soutěžící, který zavíní kolizi bude penalizován až do výše 1000 soutěžních bodů. Opakovaný přestupek bude penalizován nejméně 1000 soutěžními body a soutěžící může být vyloučen z účasti na dalším příp. dalších letech.

10.1.4 Obecně, dotyk dvou obalů v přibližně horizontálním letu nebude penalizován.

10.2 BEZOHLEDNÉ LÉTÁNÍ

Bezohledné létání (jako např. každé zbytečné ohrožení ostatních balonů nebo lidí na zemi), které nemusí nutně způsobit kolizi, bude penalizováno až do diskvalifikace v soutěži (GS 5.3).

10.3 UVOLNĚNÍ CÍLOVÉHO PROSTORU

Soutěžící, který odhodil marker, musí co nejrychleji uvolnit okolí cíle/kříže.

10.4 ODHAZOVÁNÍ PŘEDMĚTŮ

Z koše nesmí být vyhazovány žádné předměty, kromě oficiálních markerů, kousků papírů nebo podobného lehkého materiálu pro navigační účely.

10.5 OHLEDUPLNOST

Soutěžící jsou povinni létat ohleduplně vůči osobám, dobytku a zvěři na zemi a dodržovat etiku dobrých vztahů s vlastníky půdy. Bezohledné chování pilota nebo člena posádky, či neohleduplné létání může být penalizováno až 1000 soutěžními trestnými body.

10.6 DOBYTEK A ÚRODA

Balóny nesmí létat níže než je definováno v Sekci II nad dobyt看em a zvěři anebo nad stájemi či ohradami s dobyt看em. Soutěžící i posádky nesmí poškodit úrodu bez dovolení vlastníka nebo osoby za úrodu odpovědného. Penalizace až 1000 soutěžních trestných bodů.

10.7 VLASTNÍK PŮDY

V těchto pravidlech je slovem „vlastník půdy“ míněna osoba odpovědná za úrodu a dobytek, ne nutně legální vlastník půdy.

10.8 KOLIZE

Soutěžící, jehož balon je v kolizi s drátý elektrického nebo telefonního vedení a jejich sloupy, v jakékoliv době mezi plněním studeným vzduchem a konečným přistáním, bude penalizován do výše 500 soutěžních bodů. Kolize mohou být dodatečně penalizovány i podle pravidla o bezohledném létání.

10.9 POSÁDKA V KOŠI A PASAŽÉŘI

10.9.1 Soutěžící smí vzít do koše posádku, které může přidělit jakékoliv úkoly, kromě funkce velitele letadla.

10.9.2 Celkový počet osob v koši nesmí být vyšší než 3.

10.9.3 Soutěžícímu smí být nařízeno v zadání úlohy, aby provedl let jako solo. Penalizace: Soutěžící nedosáhne výsledku.

10.10 POSÁDKA NA ZEMI

Každý soutěžící si musí zajistit posádku s dostatečnými znalostmi pro manipulaci s balónem a pro řízení doprovodného vozidla. Dále musí zajistit, že každý, kdo přijde do styku s balónem, bude poučen o bezpečnosti.

10.11 ŘÍZENÍ DOPROVODNÉHO VOZIDLA

Řidič doprovodného vozidla musí řídit bezpečně v souladu s místními předpisy. Penalizace až 500 soutěžních trestných bodů.

10.12 OPUŠTĚNÍ KOŠE

Žádná osoba nesmí nastoupit do koše nebo vystoupit z něho mezi startem a konečným přistáním.

10.13 POMOC

Je zakázána každá pomoc osob na zemi během letu, ať už manévrovacím lanem nebo jinou manipulací.

10.14 LETOVÉ PŘEDPISY

Porušení letových předpisů, které neporušují pravidla soutěže nebo neposkytnou soutěžícímu výhodu, nebudou ředitelem soutěže penalizovány. Výjimku činí případy škody, výtržnosti nebo oprávněné stížnosti osoby mimo soutěž.

10.15 ODVOLACÍ PROCEDURA

Organizátoři mohou ustanovit odvolací proceduru. Způsob provedení bude oznámen v Podrobnostech o soutěži (Sekce II)

KAPITOLA 11 - PŘISTÁNÍ

11.1 PŘISTÁNÍ

Soutěžící může provést konečné přistání až po splnění všech úloh během letu.

11.2 KONEČNÉ PŘISTÁNÍ

11.2.1 Při konečném přistání je místem přistání konečná poloha koše.

11.2.2 Pokud není stanoveno jinak v rozpisu disciplín, konečné přistání nesmí být uskutečněno v **MMA (Marker measuring area)**.

11.3 SOUTĚŽNÍ PŘISTÁNÍ

11.3.1 Při disciplínách letěných s elektronickými značkami, kde soutěžící neurčuje svoji značku, bude jeho přistání považováno za soutěžní přistání. Pozice, podle které bude skórován je konečná poloha koše. Zveřejněné doby započítávání výsledků a doby hledání budou použity.

11.3.2 Nesmí být použita žádná manipulační pomoc od kohokoliv na zemi a nikdo z posádky v koši nesmí opustit koš před tím, než koš dosáhne své konečné pozice.

11.3.3 Každý neodhozený marker musí být předán rozhodčímu při nejbližší příležitosti.

11.3.4 Pokud není stanoveno jinak v rozpisu úloh, soutěžní přistání není povoleno do 200 metů od cíle/kříže nebo uvnitř **MMA**.

11.4 DOTEK SE ZEMÍ TYP 1

Od doby překročení hranice startovní oblasti do doby dokončení poslední disciplíny se nesmí žádná část balonu nebo cokoli co je s balonem spojeno dotknout povrchu země, vodní hladiny nebo čehokoliv co leží nebo je spojeno se zemí. Penalizace je 100 **soutěžních bodů** za každý kontakt v případě lehkého kontaktu, nebo 200 **soutěžních bodů** za každý těžký kontakt. Poznámka: Kontakt je považován za těžký, pokud je pozorována změna pohybu koše nebo obalu.

11.5 DOTEK SE ZEMÍ TYP 2

Uvnitř **MMA** se nesmí žádná část balonu nebo cokoli spojeného s balonem dotknout země, povrchu vody nebo čehokoliv co leží nebo je spojeno se zemí (kromě markeru). Penalizace je **100** **soutěžních bodů** za každý lehký kontakt nebo 500 **soutěžních bodů** za těžký kontakt. Poznámka: Kontakt je považován za těžký, pokud je pozorována změna pohybu koše nebo obalu. (Poznámka: Soutěžící nebude penalizován dvakrát podle obou pravidel za kontakt.)

11.6 POVOLENÍ K VJEZDU

Soutěžící musí zajistit povolení k vjezdu od vlastníka půdy nebo od osoby na půdě hospodařící před vjezdem do prostoru ohraničeného, kultivovaného, viditelně soukromého nebo využívaného pro zemědělské účely. Penalizace do 250 **trestných bodů** za disciplínu.

KAPITOLA 12 - CÍL, MARKER, BOD TRASY (track point)

12.1 CÍL

12.1.1 Cíl je místo definované odkazem na soutěžní mapu, určené ředitelem soutěže nebo vybrané soutěžícím.

12.1.2 Soutěžící, který se blíží k předpokládanému cíli přičemž tento byl přestavěn nebo posunut, se bude trefovat na nejbližší cíl v okruhu 100 m. Pokud cíl zcela zmizel a žádný podobný v okruhu 100 m se nenachází, pak soutěžící cílí ke koordinátám. K těmto koordinátám budou vztaženy další přepočty/měření souvisejících úloh tohoto letu.

12.1.3 Ředitel může poskytnout soupis předem určených cílů. Jsou očíslovány trojčiferným číslem za kterým následují mapové koordináty.

12.2 CÍL VYBRANÝ SOUTĚŽÍCÍM

12.2.1 Cíl vybraný soutěžícím musí být podle mapy snadno dostupný vozidlům a přesně určitelný pro měření. Pokud není povoleno jinak v rozpisu disciplín, cíl musí být průsečík dvou silnic. Podle zadání úlohy může být na soutěžících požadován výběr jednoho nebo více cílů ze soupisu předem vybraných cílů nebo cílů určených v Rozpisu disciplín – TDS (Task data sheet).

12.2.2 Měření bude prováděno od kříže nebo označeného bodu uvedeném v TDS. V případě, že je použita neoznačená křižovatka nebo se povoluje výběr křižovatky soutěžícím, měření se bude provádět ke středu křižovatky, jak je specifikováno v Údajích o soutěži. V případě, že klasické křížení dvou cest vyznačených v mapě se ukáže ve skutečnosti jako křižovatka typu „T“, za cíl se považuje bod ležící v polovině vzdálenosti mezi body určenými metodami uvedenými v Údajích o soutěži.

12.2.3 Typy cest povolených pro deklaraci cílů soutěžícím budou zveřejněny v Sekci II.

12.3 URČENÍ CÍLE SOUTĚŽÍCÍM

12.3.1 Soutěžící určí svůj cíl koordináty. Soutěžící může přidat k těmto koordinátám popis detailů pro rozlišení alternativních blízko sebe položených cílů k daným koordinátám. Pro deklaraci cíle z předem vybraných cílů může být použita trojčiferná číslice cíle.

12.3.2 V případě nejednoznačnosti mezi více než jedním platným cílem do 200 metrů od koordinátů, cíl poskytující nejméně výhodný výsledek bude použit jako deklarace soutěžícího. Soutěžící nedosáhne výsledku pokud do 200m od koordinátů nebude žádný platný cíl.

12.3.3 Cíl, jehož deklarace je v rozporu s omezeními v Sekci II, bude požadovaný za neplatný a soutěžící nedosáhne výsledku. V případě že si soutěžící může deklarovat více než jeden cíl a jeden nebo více jeho cílů je neplatných, soutěžící bude skórován podle nejbližšího platného cíle, pokud takový existuje. Pokud soutěžící deklaruje více cílů, než je povoleno, soutěžící nedosáhne výsledku.

12.3.4 V disciplínách, kde si soutěžící deklaruje svůj cíl(e) nebo jiné deklarace podle rozpisu disciplín, musí tak učinit písemně a jeho deklarace musí být doručena v čase a místě určeném v briefingových informacích. Tyto deklarace musí být jasně označeny jeho jménem a/nebo soutěžním číslem.

12.3.5 Pokud chce soutěžící deklaraci opravit, může v časovém limitu pro deklaraci předat další, jasně označenou tak, aby byla odlišitelná od předchozích.

12.3.6 Časoměřič uzavře krabici s deklaracemi přesně po ukončení času pro deklaraci a dál bude přijímat pozdní deklarace, přičemž každou označí časem v minutách a vteřinách. Penalizace za pozdní deklaraci je 100 bodů za disciplínu za každou započatou minutu.

12.3.7 Pokud má být deklarace cíle provedena před vzletem (podle bodu 9.19) a soutěžící to neudělal, nedosáhne výsledku.

12.4 (NEPOUŽITO)

12.5 KŘÍŽ

Nápadný kříž (podle specifikace v COH – Competition Operation Handbook) vystavený blízko cíle nebo na určených koordinátech. Po vystavení kříže budou měření prováděna od středu kříže, ne od cíle. Soutěžící blížící se k cíli, kde není vystaven kříž se snaží o odhození markeru na koordináty cíl.

12.6 MARKER

Markery (jak jsou specifikovány v COH) dodané organizátorem budou užity pro účely skórování. Jejich smyslem je vytvořit fyzickou značku. Soutěžící je odpovědný za to, že bude mít potřebný(é) marker(y) před disciplínou. Marker nesmí být žádným způsobem modifikován.

Penalizace za modifikovaný nebo neautorizovaný marker je do 250 bodů za disciplínu.

12.7 (NEPOUŽITO)

12.8 ODHOZENÍ MARKERU

Marker může být odhozen rukou, kromě případu, kdy je na soutěžním briefingu určen gravitační hod.

12.9 GRAVITAČNÍ HOD MARKERU

Při gravitačním odhozu markeru se nesmí použít žádný horizontální pohyb markeru vůči koši a jeho vlastní hmotnost je jedinou silou, kterou marker opustí koš. Osoba uvolňující marker musí držet rozvinutý marker za stuhu (konec bez závaží) a tuto stuhu pustí. Marker padá z horního okraje koše. Ruka která drží stuhu markeru nesmí být vně koše. Penalizace za nezávažné porušení, které nevede k výhodě v soutěži: 50 soutěžních bodů. Jinak bude připočteno 50 metrů k výsledku v nejméně výhodném směru. Marker vhozený do **měřené oblasti MMA** bude považován za platný výsledek a bude aplikována penalizace.

12.10 VOLNÝ HOD MARKERU

Marker musí být před odhozením celý rozbalen. Nesmí být použito žádného mechanismu pohánějícího marker. Osoba házející marker musí stát na podlaze koše. Penalizace: Místo dopadu bude posunuto o 50 m v nejméně výhodném směru.

12.11 ZNAČKA místa dopadu

12.11.1 Fyzická značka místa dopadu je bod na zemi vertikálně pod zátěží markeru v jeho konečné pozici po odhozu z balonu. Pokud marker změní místo svého konečného dopadu nebo zmizí z dohledu (jako ponoření pod vodní hladinu), nejdřívější pozice na zemi viděná rozhodčím nebo observerem bude použita v rámci dostupné přesnosti. To samé platí pro případ, kdy je marker odnesen na vrcholu jiného balonu.

12.11.2 Elektronická značka je bod letu speciálně určený pro účely skórování. Technické detaily a postupy jsou definovány v Sekci II.

12.12 (NEPOUŽITO)

12.13 MANIPULACE S MARKEREM

Žádná osoba, kromě rozhodčího, se nesmí dotýkat markeru nebo měnit jeho polohu.

12.14 DOBA HLEDÁNÍ

12.14.1 Soutěžící mají určenou dobu od skutečného počátku startovního okna na nalezení markerů.

12.14.2 Rozhodnutí o hledání markeru nebo o pokračování v doprovodu závisí na soutěžícím nebo jeho posádce.

12.15 ZTRACENÝ MARKER

12.15.1 Marker odhozený v MMA se považuje za ztracený, pokud nebyl nalezen a není v držení rozhodčího do konce určeného časového limitu. Soutěžící se může dotázat rozhodčích na kříži nebo na cíli pokud má pochybnosti, zda byl jeho marker nalezen. Soutěžícím není povoleno hledat marker v MSA bez přítomnosti rozhodčího. Pokud marker odhozený nebo údajně odhozený v MMA je označen za ztracený, soutěžící bude bodován podle trasového bodu tak, jako soutěžící, který minul MMA.

12.15.2 Pokud byl marker spatřen na zemi některým z rozhodčích, kteří odhadli, že byl uvnitř MSA, pak se spolu s údaji rozhodčích a záznamů z loggeru určí výsledek soutěžícího na základě nejméně výhodné interpretace z dostupných záznamů.

12.15.3 Na soutěžícím může být uplatněn nárok na náhradu za zničený, nepoužitelný, ztracený nebo pozdě vrácený marker. Soutěžící jsou zodpovědní za vrácení i těch markerů, odhozených mimo MMA.

12.16 DOBA ZAPOČÍTÁVÁNÍ VÝSLEDKŮ

12.16.1 Časové omezení definované ředitelem soutěže na soutěžním briefingu, během něhož je platný cíl, kříž nebo bodovaná oblast.

12.16.2 Soutěžící boduje pouze v případě, kdy do konce časového limitu rozhodčí našli nebo viděli padat jeho marker, nebo soutěžící přistál. Jinak se použije nejlepší platný traťový bod z časového okna.

12.16.3 Soutěžící nedosáhne výsledku, pokud nebude v době započítávání výsledků.

12.16.4 Skórování po oficiálním západu slunce je v každém případě zakázáno.

12.17 BODOVANÁ OBLAST

12.17.1 Oblast nebo oblasti definované ředitelem soutěže v rozpisu disciplín, ve které jsou platné dopady. Pokud není stanoveno jinak v rozpisu disciplín, je hranicí bodované oblasti její vnitřní strana (např.: vnitřní rozhraní s pevným povrchem cesty, vnitřní břeh řeky, atd.). Pokud jakákoliv část zátěže markeru leží na vnitřní hraně oblasti, výsledek je platný.

12.17.2 Soutěžící nedosáhne výsledku, pokud nebude uvnitř bodované oblasti.

12.18 BODOVANÝ VZDUŠNÝ PROSTOR

Vzdušný prostor nebo prostory definované ředitelem v zadání disciplíny, kde může být zaznamenán bod trasy. Pokud není v rozpisu disciplín stanoveno jinak, hranice bude definována koordinátovou čarou. Výškové omezení se definuje pomocí GPS výšky tak, jak výšku zaznamenává GPS logger. Bod trasy zaznamenaný přesně na hraniční čáře nebo na hranici výškového omezení bude považován za platný.

12.19 OBLAST PRO MĚŘENÍ MARKERŮ – MMA (Marker measuring area)

12.19.1 MMA je oblast definovaná poloměrem kolem cíle/kříže nebo jinak jasně definovaná oblast, ve které lze dosáhnout výsledku markerem.

12.19.2 MMA se určuje pro každou úlohu, kde jsou použity markery.

12.19.3 Soutěžící, kteří nedosáhnou fyzické značky v MMA, budou skórováni podle bodu letu.

12.20 PLATNÁ ZNAČKA

12.20.1 Fyzická značka je považována za platnou, pokud je uvnitř MMA a v době započítávání výsledků, pokud je užito.

12.20.2 Elektronická značka je považována za platnou pokud zaznamenaný bod letu splní všechny požadované kritéria definované v rozpisu disciplín.

12.20.3 Platná fyzická značka má přednost před každou elektronickou značkou nebo bodem letu.

12.20.4 Měření bude provedeno k nejbližšímu bodu zátěže markeru.

12.21 BOD TRASY - TP (Track point)

12.21.1 Bod trasy je definován zaznamenanými údaji z GPS loggeru o datu, čase, koordinátách a výšce pro jeden bod ze zaznamenaného souboru bodů.

12.21.2 Když jsou použity cíle nebo kříže, výsledek určený podle bodu trasy bude 3D vzdálenost od cíle/kříže k bodu letu nebo elektronické značce.

12.21.3 Ředitel může určit výšku, pod kterou budou horizontální vzdálenosti od cíle/kříže k nejbližšímu bodu letu (měření ve 2D) použity pro výpočet výsledku. Detaily jsou specifikovány v Sekci II.

12.21.4 Výsledek soutěžícího na základě bodu letu nesmí být lepší než nejhorší možný výsledek uvnitř MMA.

12.21.5 V disciplínách bez cílů nebo křížů bude pro výpočet výsledku použita horizontální vzdálenost (2D vzdálenost) mezi body.

12.22 PLATNÝ BOD LETU

Platný bod letu je bod letu splňující všechny kritéria stanovené v rozpisu disciplín, jako jsou soutěžní oblast a/nebo soutěžní vzdušný prostor a/nebo doba započítávání výsledků.

12.23 ROZHODČÍ NA KŘÍŽI

Rozhodčí na kříži mají za úkol stanovit výsledek soutěžícího a zaznamenat případné porušení pravidel. Obecně při všech úlohách, ve kterých je určen cíl nebo kříž, měří výsledky pásmem nebo měřičským (geodetickým) zařízením uvnitř MMA.

KAPITOLA 13 - TRESTNÉ BODY

13.1 ZÁVAŽNÉ PŘESTUPKY, NESPORTOVNÍ CHOVÁNÍ

13.1.1 Za závažný přestupek je považováno nebezpečné a riskantní jednání nebo opakování méně závažných přestupků. Budou penalizovány podle příslušných pravidel.

13.1.2 Podvod nebo nesportovní chování, včetně záměrných pokusů klamat nebo uvést v omyl rozhodčí, úmyslné rušení ostatních soutěžících, padělání dokladů, užití zakázaného vybavení nebo zakázaných látek, opakující se závažné porušení pravidel může vést k diskvalifikaci v soutěži.

13.2 NESPECIFIKOVANÉ TRESTY

13.2.1 Soutěžící, který poruší pravidla, u kterých není specifikován trestní postih, může být penalizován přičtením vzdálenosti, úhlu nebo času k jím dosaženému výsledku nebo odečtením bodů.

13.2.2 V případě, že nebyla ohrožena bezpečnost a nebylo dosaženo soutěžní výhody, je zpravidla soutěžícímu vyslovena výstraha jako první varování.

13.2.3 Soutěžící nesmí být penalizován podle pravidla, podle něhož už byl penalizován v předchozí disciplíně, ale nebylo mu to sděleno před startem v dané disciplíně, kromě následujících disciplín při jednom soutěžním letu.

13.3 TRESTY ZA VZDÁLENOST

13.3.1 Porušení omezení vzdálenosti u individuálního startovního bodu, cíle vybraného soutěžícím, značky nebo konečného přistání je penalizováno.

13.3.2 V případě, že startovní bod porušuje stanovené přírodní hranice, porušení vzdálenosti je vzdálenost k nejbližšímu správnému bodu.

13.3.3 Soutěžící bude penalizován pouze za delší porušení vzdálenosti v případě penalizace vztahující se k přistání v přílišné blízkosti od cíle/kříže nebo značky. Toto pravidlo se neuplatní pokud soutěžící prokáže, že nebyl schopen z bezpečnostních důvodů nebo pro slabý vítr vyhovět podmínkám omezení vzdálenosti (do 10 minut opustit území).

13.3.4 Soutěžící, který přistane v MMA, který vzlétl příliš blízko k cíli nebo kříži, který deklaruje cíl mimo limity specifikované v rozpisu disciplín TDS (Task Data Sheet) nebo jinak poruší dané limity vzdáleností v úloze, nedosáhne v příslušné disciplíně výsledku.

13.4 TRESTNÉ BODY

13.4.1 Rozeznáváme dva druhy trestných bodů: trestné body za disciplínu a trestné soutěžní body.

13.4.2 Trestnými body za disciplínu je zatížen bodový zisk soutěžícího v disciplíně, přičemž odečtení trestných bodů za disciplínu nemůže vést k zápornému bodovému zisku v disciplíně. Odečtení trestných soutěžních bodů může vést k zápornému výsledku v disciplíně a tento výsledek se odčítá od celkového hodnocení v soutěži.

13.5 DŮKAZ PORUŠENÍ PRAVIDEL

Předvedení důkazů každého domnělého porušení pravidel je na rozhodčích soutěže. Pravidla nejsou psány s cílem, aby soutěžící prokazoval dodržování pravidel nebo svoji nevinu při domnělých porušeních pravidel.

KAPITOLA 14 - VÝSLEDKY

14.1 VÝSLEDEK

Výsledek soutěžícího je jeho dosažený výkon v disciplíně. Výsledek se vyjadřuje v metrech, čtverečních kilometrech, minutách nebo stupních s přesností na dvě desetinná místa.

14.2 SKÓRE

Skóre soutěžícího je počet bodů za disciplínu vypočítaných podle příslušných vzorců. Soutěžní trestné body nebo trestné body za disciplínu se aplikují podle pravidel.

14.3 ZVEŘEJNĚNÍ VÝSLEDKŮ

14.3.1 Výsledky každé disciplíny budou zveřejněny s minimálním prodlením na oficiální tabuli.

14.3.2 Všechny výsledkové listiny obsahují tyto údaje:

- a. Název akce, datum a čas disciplíny, pořadí disciplíny, jméno disciplíny a pravidlo disciplíny.
- b. Pro každého soutěžícího jeho: pořadí, soutěžní číslo a jméno, výsledek, skóre a odkaz na pravidlo penalizace pokud je penalizován spolu s krátkým popisem.
- c. Údaje o identifikátorech použitých ve vzorcích pro skóre (P, A, M, RM, W, SM) a kontrolní součet.
- d. Datum a čas zveřejnění, číslo verze a podpis ředitele soutěže.
- e. Jestliže bude vydána více než jedna verze výsledkové listiny pro jednotlivou úlohu, změny z předchozí verze budou označeny a jednotlivé verze budou číslovány.

14.3.3 Výsledkové listiny mohou nabýt následujících statusů:

PROVIZORNÍ	Provizorní skóre je zveřejněno jen pro informační účely a nemá platnost pro účely času zveřejnění.
OFICIÁLNÍ	Od zveřejnění oficiální výsledkové listiny začíná běžet časový limit pro účely stížností a protestů.
KONEČNÉ	Oficiální výsledky se stávají konečnými po vypršení všech relevantních časových limitů.

14.3.4 Konečná výsledková listina musí obsahovat tyto údaje:

- a. název akce
- b. pro každého soutěžícího jeho: pořadí, soutěžní číslo a jméno, celkové skóre a skóre v jednotlivých disciplínách.
- c. kontrolní součty
- d. každý výsledek disciplíny vyloučený podle pravidla „Vyškrtnutí nejhoršího výsledku“ musí být označen (např. jinou barvou, kurzívou atd.)

14.3.5 Průběžné výsledkové listiny s celkovými součty slouží jen pro informační účely a nebudou popisovány.

14.4 POŘADÍ HODNOCENÍ

14.4.1 Soutěžící budou ohodnoceni podle výsledku v disciplíně, podle pravidel pro každou disciplínu, po odečtení trestných bodů za čas nebo vzdálenost. Soutěžící jsou rozděleni do následujících skupin pro každou úlohu.

Skupina A – Soutěžící, jejichž výsledky byly změřeny, nebo odhadnuty podle pravidla o ztracených markerech.

Skupina B – Soutěžící, kteří se zúčastnili disciplíny, ale nedosáhli výsledku. Budou ohodnoceni stejně podle vzorce [3], nebo se podílí rovnoměrně na zbytku rozdělovaných bodů podle vzorce [2], podle toho, co je vyšší..

Skupina C – Soutěžící, kteří regulérně neodstartovali nebo byli diskvalifikováni ze soutěže. Hodnocení této skupiny je 0 bodů.

14.4.2 Konečné skóre soutěžícího v disciplíně dostaneme odečtením trestných bodů od skóre dle příslušného vzorce. Celkové skóre soutěžícího za disciplínu bude před zveřejněním přepočítáno.

14.5 VZORCE

14.5.1 Každý soutěžící bude ohodnocen počtem bodů podle svých výsledků v disciplíně. Vzorec, který bude použit pro výpočet závisí na místě, které soutěžící zaujímá v pořadí hodnocení disciplíny.

14.5.2 Nejlepší výsledek bude ohodnocen 1000 body před odečtením trestných bodů.

14.5.3 Horní polovina soutěžících obdrží bodovou hodnotu mezi 1000 a přibližně 500 body, poměrně jejich výsledku podle vypočítanou podle vzorce [1].

14.5.4 Dolní polovina obdrží bodovou hodnotu mezi přibližně 500 a 0 body podle jejich relativní pozice v pořadí hodnocení vypočítanou podle vzorce [2].

14.5.5 Vzorec: VZOREC 1 (horní polovina soutěžících)

Počet bodů = $1000 - [(1000 - SM)/(RM - W)] \times (R - W)$

VZOREC 2 (dolní polovina soutěžících)

Počet bodů = $1000 \times (P + 1 - L)/P$

VZOREC 3 (soutěžící skupiny B)

Počet bodů = $1000 \times [(P + 1 - A)/P] - 200$

P = počet soutěžících v soutěži

M = P/2 zaokrouhleno na celé číslo směrem nahoru (medián)

R = výsledek v metrech pokud je soutěžící v horní polovině

RM = výsledek dosažený soutěžícím na poloze mediánu

L = pořadí soutěžícího v dolní polovině

W = nejlepší výsledek v disciplíně

A = počet pilotů ve skupině A

SM = zaokrouhlená bodová hodnota soutěžícího na pozici mediánu podle vzorce [2]

14.5.6 Pokud výsledku v disciplíně dosáhne méně než polovina závodníků, použijí se ve výpočtu tyto změny významu identifikátorů.

RM = nejnižší započítaný výsledek ve skupině A

SM = zaokrouhlený počet bodů nejnižšího umístěného soutěžícího ve skupině A podle vzorce [2]

M = nejnižší hodnocený pilot ve skupině A

14.5.7 V disciplíně, kdy žádný ze soutěžících nedosáhne výsledku, všichni soutěžící skupiny B dosáhnou skóre 500 bodů před odečtením penalizací.

14.5.8 Počet bodů bude zaokrouhlený na nejbližší celé číslo.

14.6 PŘESNOST

14.6.1 Výsledky budou měřeny s největší adekvátní přesností.

14.6.2 Budou použity následující standardy:

<i>Metoda měření</i>	<i>Přesnost</i>	<i>Příklad výsledku v m</i>
pásmo/teodolit	cm	1,23
mapové koordináty	dekametry (10 m)	1250,00
trasové body / GPS	metry	1231,00

Každá kombinace měřících metod bude opravena podle metody měření s nejmenší přesností.

Pokud může být výsledek změřen přesněji k známým koordinátům bude tak učiněno.

Pro ustanovení scorovací pozice může být použita interpolace mezi trackpointy.

14.6.3 Výsledek se považuje za nerozhodný, pokud je výsledek stejný po aplikaci výše uvedených zásad. Soutěžícím s nerozhodným výsledkem budou rozděleny body tak, jako by je obdrželi, kdyby jejich výsledek nebyl nerozhodný.

14.6.4 Pravidla pro měření/stanovení výšky v soutěži specifikuje Sekce II.

14.7 MĚŘENÍ (nepoužito)

14.8 KONEČNÝ VÝSLEDEK

14.8.1 Konečný výsledek je součet jednotlivých výsledků z disciplín, přičemž se aplikuje pravidlo Vyškrtnutí nejhoršího výsledku(ů).

14.8.2 Pokud mají dva soutěžící stejný bodový zisk na konci soutěže, zvítězí soutěžící s menším rozdílem mezi nejlepším a nejhorším výsledkem.

KAPITOLA - 15 DISCIPLÍNY

15.1 PILOTEM ZVOLENÝ CÍL (PDG)

15.1.1 Soutěžící se snaží odhodit marker co nejbližší cíle vybraného soutěžícím před letem.

15.1.2 Údaje o disciplíně:

- a. čas a místo odevzdání koordinátů deklarovaného cíle
- b. počet povolených cílů
- c. minimální a maximální vzdálenost cílů z místa startu (CLP nebo ILP podle TDS).

15.1.3 Výsledkem disciplíny je vzdálenost značky od nejbližšího platného deklarovaného cíle. Nejlepšího výsledku dosáhne soutěžící s nejmenší vzdáleností.

15.2 ROZHODČÍM URČENÝ CÍL (JDG)

15.2.1 Soutěžící se pokoušejí odhodit svůj marker co nejbližší cíle určeného rozhodčím.

15.2.2 Údaje o disciplíně:

- a. koordináty určeného cíle nebo kříže

15.2.3 Výsledek je vzdálenost značky od kříže, pokud byl vyložen, jinak vzdálenost od cíle. Nejlepšího výsledku dosáhne soutěžící s nejmenší vzdáleností.

15.3 VÁHAVÝ VALČÍK (HWZ)

15.3.1 Soutěžící se pokoušejí odhodit marker co nejbližší k jednomu z několika určených cílů.

15.3.2 Údaje o disciplíně:

- a. koordináty určených cílů nebo křížů.

15.3.3 Výsledek je vzdálenost značky od nejbližšího kříže, pokud byl vyložen, jinak vzdálenost od cíle. Nejlepšího výsledku dosáhne soutěžící s nejmenší vzdáleností.

15.4 FLY IN – LET NA CÍL (FIN)

15.4.1 Soutěžící si sami zvolí místo startu a pokoušejí se odhodit marker co nejbližší k určenému cíli nebo kříži.

15.4.2 Údaje o disciplíně:

- a. koordináty cíle nebo kříže
- b. minimální a maximální vzdálenost od místa startu k cíli nebo kříži
- c. počet povolených startů

15.4.3 Výsledek je vzdálenost značky od kříže, pokud byl vyložen, jinak vzdálenost od cíle. Nejlepšího výsledku dosáhne soutěžící s nejmenší vzdáleností.

15.4.4 Soutěžící může učinit pouze jeden pokus o skórování (odhozením markeru).

15.5 FLY ON - POKRAČOVÁNÍ V LETU (FON)

15.5.1 Soutěžící se pokouší odhodit marker nebo dosáhnout platného bodu letu co nejbližší k cíli, který si vybere a deklaruje během letu.

15.5.2 Údaje o disciplíně:

- a. minimální a maximální vzdálenost mezi předchozí značkou a deklarováním cílem
- b. počet povolených cílů
- c. metoda deklarace

15.5.3 Výsledek je vzdálenost mezi značkou a nejbližším platně deklarováním cílem. Nejmenší vzdálenost je nejlepší.

15.6 HON NA LIŠKU (HNL)

15.6.1 Soutěžící sledují balón Lišku a pokouší se odhodit marker co nejbližší ke kříži vyloženému Liškou ve vzdálenosti ne více než 2 metry proti větru od koše Lišky po přistání.

15.6.2 Údaje o disciplíně:

- a. popis balónu Liška
- b. předpokládaná doba letu Lišky

15.6.3 Výsledek je vzdálenost značky od kříže. Nejlepšího výsledku dosáhne soutěžící s nejmenší vzdáleností.

15.6.4 Odchylka od předpokládané doby letu nebude uznána jako důvod k protestu.

15.6.5 Balón Liška může být po přistání sbalen a odnesen z místa přistání.

15.6.6 Liška může být označena pruhem látky visícím z koše. Žádný soutěžící nesmí v této disciplíně nést vlajku, reklamu či podobný předmět pod úroveň koše.

15.7 POTOPENÍ LODI (WSD)

15.7.1 Soutěžící letí k místu startu balónu Liška, sledují ho a pokouší se odhodit marker co nejbliže ke kříži vyloženému Liškou ve vzdálenosti ne více než 2 metry proti větru od koše Lišky po přistání.

15.7.2 Údaje o disciplíně:

- a. popis balónu Liška
- b. místo startu Lišky
- c. čas startu Lišky
- d. předpokládaná doba letu Lišky

15.7.3 Výsledek je vzdálenost značky od kříže. Nejlepšího výsledku dosáhne soutěžící s nejmenší vzdáleností.

15.7.4 Pokud Liška neodstartuje do 5 minut od předpokládaného času startu Lišky, je disciplína považována za zrušenou.

15.7.5 Odchylka od předpokládané doby letu Lišky nebude uznána jako důvod k protestu.

15.7.6 Balón Liška může být po přistání sbalen a odnesen z místa přistání.

15.7.6 Liška může být označena pruhem látky visícím z koše. Žádný soutěžící nesmí v této disciplíně nést vlajku, reklamu či podobný předmět pod úrovní koše.

15.8 GORDON-BENNET MEMORIAL (GBM)

15.8.1 Soutěžící se pokouší odhodit marker v soutěžní oblasti(-ech) co nejbliže k stanovenému cíli.

15.8.2 Údaje o disciplíně:

- a. koordináty kříže nebo cíle
- b. určení bodované/hodnocené(-ých) oblasti(-í)

15.8.3 Výsledek je vzdálenost značky od kříže, pokud byl vyložen, jinak vzdálenost markeru od cíle. Nejlepšího výsledku dosáhne soutěžící s nejmenší vzdáleností.

15.9 CRAT (CRT)

15.9.1 Soutěžící se pokouší odhodit marker do soutěžní oblasti co nejbliže ke stanovenému cíli. Soutěžní oblast(-i) má(-jí) omezenou dobu platnosti.

15.9.2 Údaje o disciplíně:

- a. deklarace cíle nebo kříže
- b. určení bodované/hodnocené(-ých) oblasti(-í) a doba její(-ich) platnosti.

15.9.3 Výsledek je vzdálenost značky od kříže, pokud byl vyložen, jinak vzdálenost od cíle. Nejlepšího výsledku dosáhne soutěžící s nejmenší vzdáleností.

15.9.4 Soutěžící, který nedosáhl platné značky v soutěžní oblasti v době její platnosti, nedosáhl výsledku v disciplíně.

15.10 NEJRYCHLEJŠÍ ODHOZ (RTA)

15.10.1 Soutěžící se snaží odhodit marker nebo zaznamenat platný bod trasy v co nejkratší době do soutěžní(-ch) oblasti(-í).

15.10.2 Údaje o disciplíně:

- a. způsob měření času
- b. určení bodované/hodnocené(-ých) oblasti(-í)

15.10.3 Výsledek je čas, který uplynul od startu do odhození markeru nebo do zaznamenání prvního platného bodu trasy. Nejlepšího výsledku dosáhne soutěžící s nejkratším časem.

15.10.4 Konec měření času nastává v okamžiku, kdy poprvé rozhodčí vidí odhoz markeru, jeho pád nebo dopad na zem, nebo v okamžiku prvního platného bodu trasy, pokud byly určeny pouze body trasy.

15.11 LOKET (ELB)

15.11.1 Soutěžící se pokouší dosáhnout co největší změny směru letu.

15.11.2 Údaje o disciplíně:

- a. charakteristika bodu A
- b. charakteristika bodu B
- c. charakteristika bodu C

15.11.3 Výsledek je 180 stupňů minus úhel ABC. Nejlepší výsledek je největší úhel.

15.12 LAND RUN – KLONDIKE (LRN)

15.12.1 Soutěžící se pokouší dosáhnout největší plochy trojúhelníku tvořeného body A, B, C.

15.12.2 Údaje o disciplíně:

- a. charakteristika bodu A
- b. charakteristika bodu B
- c. charakteristika bodu C

15.12.3 Výsledek je plocha trojúhelníku ABC. Největší plocha je nejlepší výsledek.

15.13 NEJMENŠÍ VZDÁLENOST (MDT)

15.13.1 Soutěžící se pokouší po minimální stanovené době letu odhodit marker co nejbliže společnému místu startu CLP.

15.13.2 Údaje o disciplíně:

a. minimální doba letu nebo vzdálenost

15.13.3 Výsledek je vzdálenost značky od místa startu nebo nejbližší platný bod trasy. Nejmenší vzdálenost je nejlepší výsledek.

15.13.4 Místem skórování je značka nebo nejlepší bod trasy po uplynutí stanoveného času nebo vzdálenosti.

15.14 NEJKRATŠÍ LET (SFL)

15.14.1 Soutěžící se pokouší odhodit marker co nejbliže společnému místu startu v hodnocené(-ých) oblasti(-í)

15.14.2 Údaje o disciplíně:

a. určení hodnocené(-ých) oblasti(-í)

15.14.3 Výsledek je vzdálenost značky od místa startu. Nejkratší vzdálenost je nejlepší výsledek.

15.15 DVOJITÝ ODHOZ S MINIMÁLNÍ VZDÁLENOSTÍ (MDD)

15.15.1 Soutěžící se pokouší odhodit dva markery v různých hodnocených oblastech co nejbliže k sobě.

15.15.2 Údaje o disciplíně:

a. určení hodnocených oblastí

15.15.3 Výsledek je vzdálenost mezi značkami. Nejkratší vzdálenost je nejlepší výsledek.

15.15.4 Soutěžící nedosáhne výsledku, pokud jednu nebo obě značky budou mimo hodnocenou oblast, nebo pokud budou obě v jedné hodnocené oblasti.

15.16 NEJDELŠÍ VZDÁLENOST V ČASE (XDT)

15.16.1 Soutěžící se snaží odhodit marker co nejdále od společného místa startu před vypršením maximální doby letu.

15.16.2 Údaje o disciplíně:

- a. maximální doba letu
- b. podrobnosti k měření času

15.16.3 Výsledek je vzdálenost nejvzdálenějšího platného trasového bodu od společného místa startu. Největší vzdálenost je nejlepší výsledek.

15.17 NEJVĚTŠÍ VZDÁLENOST (XDI)

15.17.1 Soutěžící se pokouší odhodit marker v hodnocené(-ých) oblasti(-ech) co nejdále od místa startu.

15.17.2 Údaje o disciplíně:

- a. určení hodnocené(-ých) oblasti(-í)

15.17.3 Výsledek je vzdálenost značky od místa startu CLP. Největší vzdálenost je nejlepší výsledek.

15.18 DVOJITÝ ODHOZ S MAXIMÁLNÍ VZDÁLENOSTÍ (XDD)

15.18.1 Soutěžící se pokouší odhodit dva markery v hodnocené(-ých) oblasti(-ech) co nejdále od sebe.

15.18.2 Údaje o disciplíně:

- a. určení hodnocené(-ých) oblasti(-í)

15.18.3 Výsledek je vzdálenost dvou značek. Největší vzdálenost je nejlepší výsledek.

15.19 ÚHEL (ANG)

15.19.1 Soutěžící se pokouší dosáhnout co největší změny směru letu od stanoveného směru. Změna směru je úhel mezi stanoveným směrem a čarou „A-B“.

15.19.2 Údaje o disciplíně:

- a. určení bodu A, B
- b. stanovený směr
- c. minimální a maximální vzdálenost mezi body A a B.

15.19.3 Výsledek je úhel mezi stanoveným směrem a čarou „A-B“ Největší úhel je nejlepší výsledek.

15.20 BOX (3DT)

15.20.1 Soutěžící se snaží dosáhnout nejdelšího letu v určeném prostoru.

15.20.2 Údaje o disciplíně:

a. popis vzdušného prostoru

15.20.3 Výsledek je součet horizontálních vzdáleností mezi platnými body trasy v zadaném vzdušném prostoru. Nejdelší vzdálenost je nejlepší výsledek.

PŘÍLOHA 1 – POUŽITÉ ZKRATKY

Prav. ref.	Zkr.	Česky	Anglicky
7.1	CTA	SOUTĚŽNÍ PROSTOR	CONTEST AREA (CTA)
7.2.	OFB	MIMO HRANICE	OUT OF BOUNDS (OFB)
9.1	CLA	SPOLEČNÁ STARTOVNÍ PLOCHA	COMMON LAUNCH AREA(S) (CLA)
	CLP	SPOLEČNÝ STARTOVNÍ BOD	COMMON LAUNCH POINT(S) (CLP)
9.2.	ILA	INDIVIDUÁLNÍ STARTOVNÍ PLO-	INDIVIDUAL LAUNCH AREAS (ILA)
	ILP	CHA	INDIVIDUAL LAUNCH POINT(S) (ILP)
9.3	LO	INDIVIDUÁLNÍ MÍSTO STARTU	
		POVOLENÍ VLASTNÍKA PŮDY	LANDOWNER'S (LO) PERMISSION
9.19	T/O	VZLET	TAKE-OFF (T/O) (S1 ... etc.)
11.1	LND	PŘISTÁNÍ	LANDINGS (LND)
12.6	MKR	MARKER	MARKER (MKR)
12.14	SRP	DOBA HLEDÁNÍ	SEARCH PERIOD (SRP)
12.16	SCP	DOBA ZAPOČÍTÁVÁNÍ VÝSLEDKŮ	SCORING PERIOD (SCP)
12.17	SCA	BODOVANÁ OBLAST	SCORING AREA (SCA)
12.9	GMD	GRAVITAČNÍ HOD MARKERU	GRAVITY MARKER DROP (GMD)
12.10	FMD	VOLNÝ HOD MARKERU	FREE MARKER DROP (FMD)
12.21	TP	BOD TRASY - TP	TRACK POINT (TP)
15.1	PDG	PILOTEM ZVOLENÝ CÍL	PILOT DECLARED GOAL (PDG)
15.2	JDG	ROZHODČÍM URČENÝ CÍL	JUDGE DECLARED GOAL (JDG)
15.3	HWZ	VÁHAVÝ VALČÍK	HESITATION WALTZ (HWZ)
15.4	FIN	FLY IN – LET NA CÍL	FLY IN (FIN)
15.5	FON	FLY ON – POKRAČOVÁNÍ V LETU	FLY ON (FON)
15.6	HNH	HON NA LIŠKU	HARE AND HOUNDS (HNH)
15.7	WSD	POTOPENÍ LODI	WATERSHIP DOWN (WSD)
15.8	GBM	GORDON-BENNET MEMORIAL	GORDON BENNETT MEMORIAL (GBM)
15.9	CRT	CRAT	CALCULATED RATE OF APPROACH TASK (CRT)
15.10	RTA	NEJRYCHLEJŠÍ ODHOZ	RACE TO AN AREA (RTA)
15.11	ELB	LOKET	ELBOW (ELB)
15.12	LRN	LAND RUN – KLONDIKE	LAND RUN (LRN)
15.13	MDT	NEJMENŠÍ VZDÁLENOST	MINIMUM DISTANCE (MDT)
15.14	SFL	NEJKRATŠÍ LET	SHORTEST FLIGHT (SFL)
15.15	MDD	DVOJITÝ ODHOZ S MINIMÁLNÍ VZDÁLENOSTÍ	MINIMUM DISTANCE DOUBLE DROP (MDD)
15.16	XDT	NEJDELŠÍ VZDÁLENOST V ČASE	MAXIMUM DISTANCE TIME (XDT)
15.17	XDI	NEJVĚTŠÍ VZDÁLENOST	MAXIMUM DISTANCE (XDI)
15.18	XDD	DVOJITÝ ODHOZ S MAXIMÁLNÍ VZDÁLENOSTÍ	MAXIMUM DISTANCE DOUBLE DROP (XDD)
15.19	ANG	ÚHEL	ANGLE (ANG)
15.20	BOX	BOX	BOX (BOX)
	MMA	OBLAST PRO MĚŘENÍ MARKERŮ – MMA	Marker Measuring Area (MMA) (for AXMER G.)
	TDS	ROZPIS DISCIPLÍN - TDS	Task (data) sheet
	WIS	METEOROLOGICKÁ INFORMACE	Weather Information sheet
	FRF	ZPRÁVA O LETU	Flight Report Form
	GMF	FORMULÁŘ O MĚŘENÍ GPS	GPS Measuring Form
	TAS	VÝSLEDEK DISCIPLÍNY	Task Score Sheet
	TOS	KONEČNÝ VÝSLEDEK	Total Score Sheet
	GC	DOTYK (KOS - ZEMĚ)	Ground Contact
	GL/TGT	CÍL NEBO KŘÍŽ	Goal / Target
	GB	HLAVNÍ BRIEFING	General Briefing